

## PLANO DE ENSINO

### 1) IDENTIFICAÇÃO:

Disciplina: <b>COMPUTAÇÃO PARA O ENSINO</b>	Curso: <b>LICENCIATURA PLENA EM MATEMÁTICA / IUniAraguaia</b> Regime: <b>SERIADO</b>
Carga Horária: <b>85 h</b>	Período Letivo: <b>2007</b>
Professor: <b>MARCIA DIAS DE ALENCAR LIMA</b>	
Departamento de Origem: <b>MATEMÁTICA / IUniAraguaia</b>	

### 2) EMENTA:

Introdução aos Computadores. Visão Crítica do Papel dos Computadores no Ensino. Estudo e Aplicações de uma Linguagem em Alto Nível. Noções Básicas de “Software” e “Hardware”.

### 3) OBJETIVOS:

- Discutir o uso da informática no ensino de matemática
- Mostrar o que é Hardware e Software.
- Discutir aspectos ligados aos editores de textos, planilhas eletrônicas power point
- Introdução aos algoritmos estruturados

### 4) PROGRAMA: (conteúdo distribuído em unidades e sub- unidades)

- Introdução
- Noções básicas de Hardware
- Noções básicas do software
- Evolução
- Tipo de linguagens de programação
- Aplicativos
- O uso de softwares matemáticos para o ensino de matemática
- Editores de texto
  - Construção de tabelas
  - Construção de figuras
  - Teclas de atalho
  - Formatação
- Planilha eletrônica
  - Conceitos básicos
  - Programação
- Power point
  - Conceitos básicos
  - Técnicas para compor apresentações acadêmicas
- Algoritmos estruturados
  - Introdução
  - Conceitos básicos
  - Algoritmos sequenciais com variáveis simples

- Estrutura condicional com variáveis simples
- Estrutura de repetição com variáveis simples
- Linguagem Pascal
- Introdução
- Conceitos básicos
- Desenvolvimento de programas com estrutura sequenciais, variáveis simples
- Programas com Estrutura condicional, variáveis simples
- Programas com Estrutura de repetição, variáveis simples
- Linguagem LOGO
- Introdução
- Conceitos básicos
- Desenvolvimento de programas geométricos
- 

#### 5) PROCEDIMENTOS DE ENSINO ( técnicas, recursos e avaliação )

Aulas dialogadas

Desenvolvimento de algoritmos estruturados

Laboratório de Informática com compilador Pascal e a Linguagem LOGO

#### 6) RECURSOS ( humanos, técnicos e materiais necessários para o ensino a serem viabilizados pelo Departamento/ Unidade)

Quadro – giz

Laboratório e Informática

#### 7) BIBLIOGRAFIA BÁSICA ( \*existente na Biblioteca/ \*\*a ser adquirido )

NORTON, P.; Introdução a informática; Makron Books; SP; 1995.

PAPERT, Seymour, Logo: computadores e educação, São Paulo, Brasiliense, 1985.

FARRER, H. et al; Algoritmos Estruturados; Guanabara Koogan, 2ª. Edição, 1989.

FARRER, H. et al; Pascal Estruturado: Programação Estruturada de Computadores, 3ª. edição, LTC, 1999

#### 8) BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: (opcional)

#### 9) AVALIAÇÃO:

A Avaliação será em consonância com a resolução CONSEPE 14/99, através da aplicação de:

- Avaliação escrita
- Trabalhos teóricos individuais
- Desenvolvimento de atividades no laboratório de informática
- Prova Oral versando sobre programas desenvolvidos em pascal e LOGO
- Trabalhos práticos individuais (desenvolvimento de programas em Pascal e LOGO)

Serão atribuídas notas de 0 a 10 a todas atividades, a média será resultado da média aritmética das notas obtidas.

PROFESSOR:.....EM / /

Aprovação:

COLEGIADO DE CURSO: .....EM ...../ /

CONGREGAÇÃO: .....EM ...../ /