

PLANO DE ENSINO

1) IDENTIFICAÇÃO:

Disciplina: OPT. I - PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I	Curso: LICENCIATURA PLENA EM MATEMÁTICA / IUniAraguaia Regime: SERIADO
Carga Horária: 60 h	Período Letivo: 2007
Professor: Márcia Dias de Alencar Lima	
Departamento de Origem: MATEMÁTICA / IUniAraguaia	

2) EMENTA:

Introdução à programação estruturada; Tipos de dados primitivos; Tipos de dados compostos; Criação de estruturas de dados; Blocos de comando; Laços de Repetição; Condicionais; Funções Aritmética e Matrizes.

3) OBJETIVOS:

- Discutir a importância do uso da informática no ensino de matemática
- Permitir que o aluno tenha as noções básicas para o desenvolvimento de programas computacionais, e também saiba como utilizar aplicativos para o ensino de matemática, através de:
 - Introdução aos algoritmos estruturados
 - Introdução a uma linguagem de alto nível (Pascal)
 - Introdução a uma linguagem para o ensino de matemática (LOGO)

4) PROGRAMA: (conteúdo distribuído em unidades e sub- unidades)

- Introdução
- Noções básicas de Hardware
- Noções básicas do software
- Evolução
- Tipo de linguagens de programação
- Aplicativos
- O uso de softwares matemáticos para o ensino de matemática
- Algoritmos estruturados
 - Introdução
 - Conceitos básicos
- Algoritmos seqüenciais com variáveis simples
- Estrutura condicional com variáveis simples
- Estrutura de repetição com variáveis simples
- Linguagem Pascal
 - Introdução
 - Conceitos básicos

- Desenvolvimento de programas com estrutura sequenciais, variáveis simples
- Programas com Estrutura condicional, variáveis simples
- Programas com Estrutura de repetição, variáveis simples
- Linguagem LOGO
- Introdução
- Conceitos básicos
- Desenvolvimento de programas geométricos

5) PROCEDIMENTOS DE ENSINO (técnicas, recursos e avaliação)

Aulas dialogadas

Leitura e discussão de textos

Desenvolvimento de algoritmos estruturados

Laboratório de Informática com compilador Pascal e a Linguagem LOGO

6) RECURSOS (humanos, técnicos e materiais necessários para o ensino a serem viabilizados pelo Departamento/ Unidade)

Quadro – giz

Textos

Laboratório e Informática

7) BIBLIOGRAFIA BÁSICA (*existente na Biblioteca/ **a ser adquirido)

NORTON, P.; Introdução a informática; Makron Books; SP; 1995.

PAPERT, Seymour, Logo: computadores e educação, São Paulo, Brasiliense, 1985.

FARRER, H. et al; Algoritmos Estruturados; Guanabara Koogan, 2ª. Edição, 1989.

FARRER, H. et al; Pascal Estruturado: Programação Estruturada de Computadores, 3ª. edição, LTC, 1999

8) BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: (opcional)

9) AVALIAÇÃO:

A Avaliação será em consonância com a resolução CONSEPE 14/99, através da aplicação de:

- Avaliação escrita
- Trabalhos teóricos individuais
- Desenvolvimento de atividades no laboratório de informática
- Prova Oral versando sobre programas desenvolvidos em pascal e LOGO
- Trabalhos práticos individuais (desenvolvimento de programas em Pascal e LOGO)

Serão atribuídas notas de 0 a 10 a todas atividades. A média será resultado da média aritmética das notas obtidas.

PROFESSOR: Em,//

Aprovação:

COLEGIADO DE CURSO: Em,//

CONGREGAÇÃO: Em,//