



Ministério da Educação
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

PLANO DE ENSINO

1) IDENTIFICAÇÃO:	
Disciplina: Introdução à Computação	Curso: Licenciatura Plena em Matemática Regime: Seriado
Carga Horária: 68 h.	Período Letivo: 2004
Professor: Rafael Alberto Vital Pinto	
Departamento de Origem: Matemática	
2) EMENTA:	
Introduzir os conceitos associados à Informática e a sua utilização em um contexto de suporte às atividades do aluno e do futuro profissional. Apresenta-se, ainda, uma introdução à Informática em Educação - histórico brasileiro e principais conceitos.	
3) OBJETIVOS:	
Esta disciplina apresenta uma introdução à Informática, com ênfase em microcomputadores e suas aplicações. Ao final do curso, o estudante deverá ser capaz de: Descrever a organização funcional de um computador, identificando seus componentes. Identificar as principais formas de utilização e aplicações de computadores. Utilizar programas aplicativos como processadores de texto, planilhas eletrônicas e bancos de dados em suas atividades acadêmicas e profissionais. Utilizar os recursos da Internet para comunicação por correio eletrônico e acesso a informação.	
4) PROGRAMA: (conteúdo distribuído em unidades e sub- unidades)	
<ul style="list-style-type: none">• Conceitos básicos: informática, sistema e tecnologia da Informação.• Hardware Básico<ul style="list-style-type: none">○ Conceitos Básicos○ UPC: organização e funcionamento, memória, tipos e operação, periféricos, monitores de vídeo, unidades de disco, interfaces de comunicação.○ Configuração de um computador• Software Básico<ul style="list-style-type: none">○ Conceitos Básicos○ Software Básico e Aplicativo○ Linguagem de Máquina e Programas	

Prof. Rafael A. V. Pinto
ICLMA/UFMT
rafael.vital@cpd.ufmt.br

- Linguagens de Programação
- Sistemas Operacionais
- Ferramentas de Utilização de Computador
 - Utilização de Aplicativos
 - Edição de textos, planilhas eletrônicas e apresentações
 - Internet
 - E-mail
 - Anti-vírus
 - Winzip

5) PROCEDIMENTOS DE ENSINO (técnicas, recursos e avaliação)

Aulas expositivas
Seminários
Avaliações mensais

6) RECURSOS (humanos, técnicos e materiais necessários para o ensino a serem viabilizados pelo Departamento/ Unidade)

Quadro-giz
Retroprojektor
Laboratório
DataShow

7) BIBLIOGRAFIA BÁSICA (*existente na Biblioteca/ **a ser adquirido)

- NORTON, P., 1997, Introdução à Informática, 2ed. São Paulo, Makron Books do Brasil Editora Ltda.
- BROOKSHEAR, J. GLENN. Ciência da Computação: uma visão abrangente / J. Glenn Brookshear; trad. Cheng Mei Lee. – 5. Ed. – Porto Alegre: Bookman, 2000
- Apostilas UNICAMP :
http://www.ccuec.unicamp.br/produtos_servicos/index_html?focomenu=HTML/guia&foco2=HTML/guia/apostilas

8) AVALIAÇÃO:

Resoluções:

CONSEPE 14/99 e Cursos Seriadados / CONSEPE 27/99

CONSEPE 59/98 (Turmas Especiais)

Decisões Específicas - Colegiado de Curso Referentes a Estágios e Trabalhos de Graduação

PROFESSOR: Prof. Rafael A. V. Pinto EM / /
ICLMA/UFMT
rafael.vital@cpd.ufmt.br

Aprovação:
COLEGIADO DE CURSO: EM / /

CONGREGAÇÃO: EM / /

Prof. Rafael A. V. Pinto
ICLMA/UFMT
rafael.vital@cpd.ufmt.br