

PLANO DE ENSINO

1) IDENTIFICAÇÃO:

Disciplina: **COMPUTAÇÃO PARA O ENSINO**

Curso: **LICENCIATURA PLENA EM
MATEMÁTICA / ICET/CUA**
Regime: **SERIADO**

Carga Horária: **85 h**

Período Letivo: **2009**

Professor: **MARCIA DIAS DE ALENCAR LIMA**

Departamento de Origem: **ICET/CUA**

2) EMENTA:

Introdução aos Computadores. Visão Crítica do Papel dos Computadores no Ensino. Estudo e Aplicações de uma Linguagem em Alto Nível. Noções Básicas de “Software” e “Hardware”.

3) OBJETIVOS:

- Discutir o uso da informática no ensino de matemática
- Mostrar o que é Hardware e Software.
- Discutir aspectos ligados aos editores de textos, planilhas eletrônicas power point
- Introdução aos algoritmos estruturados
- Introdução à linguagem de programação PASCAL
- Introdução à linguagem de programação LOGO

4) PROGRAMA: (conteúdo distribuído em unidades e sub- unidades)

- Introdução
- Noções básicas de Hardware
- Noções básicas do software
- Evolução
- Tipo de linguagens de programação
- Aplicativos
- O uso de softwares matemáticos para o ensino de matemática
- Editores de texto
 - Construção de tabelas
 - Construção de figuras
 - Teclas de atalho
 - Formatação
- Planilha eletrônica
 - Conceitos básicos
 - Programação
- Power point
 - Conceitos básicos
 - Técnicas para compor apresentações acadêmicas
- Algoritmos estruturados
- Introdução

Laboratório de Informática com compilador Pascal

6) RECURSOS (humanos, técnicos e materiais necessários para o ensino a serem viabilizados pelo Departamento/ Unidade)

Quadro – giz

Laboratório e Informática

7) BIBLIOGRAFIA BÁSICA (*existente na Biblioteca/ **a ser adquirido)

Bibliografia sugerida:

NORTON, P.; *Introdução a informática*; Makron Books; SP; 1995.

PAPERT, Seymour, *Logo: computadores e educação*, São Paulo, Brasiliense, 1985.

FARRER, H. et al; *Algoritmos Estruturados*; Guanabara Koogan, 2ª. Edição, 1989.

FARRER, H. et al; *Pascal Estruturado: Programação Estruturada de Computadores*, 3ª. edição, LTC, 1999

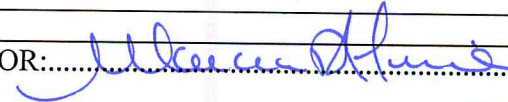
8) BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: (opcional)

9) AVALIAÇÃO:

A Avaliação será em consonância com a resolução CONSEPE 14/99, através da aplicação de:

- Avaliação escrita
- Trabalhos teóricos individuais
- Desenvolvimento de atividades no laboratório de informática
- Prova Oral versando sobre programas desenvolvidos em pascal e LOGO
- Trabalhos práticos individuais (desenvolvimento de programas em Pascal e LOGO)

Serão atribuídas notas de 0 a 10 a todas atividades, a média será resultado da média aritmética das notas obtidas.

PROFESSOR:  EM / /

Aprovação:

COLEGIADO DE CURSO:  EM 11 / 11 / 09

CONGREGAÇÃO: EM/ /