

PLANO DE ENSINO

1) IDENTIFICAÇÃO:	
Disciplina: INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO	Curso: LICENCIATURA PLENA EM MATEMÁTICA / ICET/CUA
	Regime: SERIADO
Carga Horária: 60 h	Período Letivo: 2009
Professor: MARCIA DIAS DE ALENCAR LIMA	
Departamento de Origem: ICET/CUA	
2) EMENTA:	
<i>Conteúdo:</i> Principais sistemas operacionais. Editores de texto, planilhas e banco de dados. Uso da Internet na Educação.	
3) OBJETIVOS:	
<ul style="list-style-type: none"> - Discutir o uso da informática no ensino de matemática - Mostrar o que é Hardware e Software. - Introdução aos algoritmos estruturados - Introdução a Linguagem de Programação PASCAL 	
4) PROGRAMA: (conteúdo distribuído em unidades e sub- unidades)	
<ul style="list-style-type: none"> - Introdução - Noções básicas de Hardware - Noções básicas do software - Evolução - Tipo de linguagens de programação - Aplicativos - O uso de softwares matemáticos para o ensino de matemática - Algoritmos estruturados <ul style="list-style-type: none"> - Introdução - Conceitos básicos - Algoritmos seqüenciais com variáveis simples - Estrutura condicional com variáveis simples - Estrutura de repetição com variáveis simples - Linguagem Pascal <ul style="list-style-type: none"> - Introdução - Conceitos básicos - Desenvolvimento de programas com estrutura seqüenciais, variáveis simples - Programas com Estrutura condicional, variáveis simples - Programas com Estrutura de repetição, variáveis simples 	
5) PROCEDIMENTOS DE ENSINO (técnicas, recursos e avaliação)	
Aulas dialogadas	
Desenvolvimento de algoritmos estruturados	

- Conceitos básicos
- Algoritmos seqüenciais com variáveis simples
- Estrutura condicional com variáveis simples
- Estrutura de repetição com variáveis simples
- Linguagem Pascal
 - Introdução
 - Conceitos básicos
 - Desenvolvimento de programas com estrutura seqüenciais, variáveis simples
 - Programas com Estrutura condicional, variáveis simples
 - Programas com Estrutura de repetição, variáveis simples
- Linguagem LOGO
 - Introdução
 - Conceitos básicos
 - Desenvolvimento de programas geométricos

5) PROCEDIMENTOS DE ENSINO (técnicas, recursos e avaliação)

Aulas dialogadas

Desenvolvimento de algoritmos estruturados

Laboratório de Informática com compilador Pascal e a Linguagem LOGO

6) RECURSOS (humanos, técnicos e materiais necessários para o ensino a serem viabilizados pelo Departamento/ Unidade)

Quadro – giz

Laboratório e Informática

7) BIBLIOGRAFIA BÁSICA (*existente na Biblioteca/ **a ser adquirido)

NORTON, P.; Introdução a informática; Makron Books; SP; 1995.

PAPERT, Seymour, Logo: computadores e educação, São Paulo, Brasiliense, 1985.

FARRER, H. et al; Algoritmos Estruturados; Guanabara Koogan, 2ª. Edição, 1989.

FARRER, H. et al; Pascal Estruturado: Programação Estruturada de Computadores, 3ª. edição, LTC, 1999

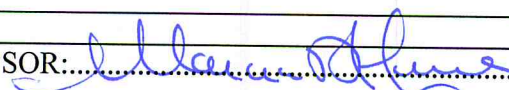
8) BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: (opcional)

9) AVALIAÇÃO:

A Avaliação será em consonância com a resolução CONSEPE 14/99, através da aplicação de:

- Avaliação escrita
- Trabalhos teóricos individuais
- Desenvolvimento de atividades no laboratório de informática
- Prova Oral versando sobre programas desenvolvidos em pascal e LOGO
- Trabalhos práticos individuais (desenvolvimento de programas em Pascal e LOGO)

Serão atribuídas notas de 0 a 10 a todas atividades, a média será resultado da média aritmética das notas obtidas.

PROFESSOR:  EM / /

Aprovação:

COLEGIADO DE CURSO:  EM 11 / 11 / 09

CONGREGAÇÃO: EM/ /